

BRIDGE	TARJOUSJÄRJESTELMÄ	(Matti Niemi: Bridgeä 2000-luvulla)
Avaus 1♥ 11-22 ap, 5+ kortin hertta, ei 5 kortin pataa	2♥ 6-10 p, 3+ kortin tuki 3♥ 11-12 p, 3+ kortin tuki, LIMIT, TP-vihje 4♥ -10 p, 5+ kortin tuki, jakoetua 2NT 13+ p, 3+ kortin tuki, TPV (Jacoby 2NT) 4NT 19+ p, hyvä tuki, ässäkyseily, KV (RKCB) 1NT 6-11 ap, ei tukea, ei 4+ kortin pataa 3NT 13-15 ap, tasainen, ei tukea, ei 4+ kortin ♠ 1♠ 6+ ap, ei tukea, 4+ kortin väri, KV 2♣/♦ ei tukea, ei 4 kortin ♠, 12+ ap ja 4+ kortin väri tai 10-11 ap ja hyvä 6+ kortin väri, KV	Arvopisteet (ap): A=4, K=3, Q=2, J=1. Vähennä 1 piste, jos kädessä ei ole yhtään ässää tai käden jakauma on 4333. Jakopisteet (jp): renonssi =3, singelton =2, dubbelton =1. Jakopisteet lisätään, kun on yhteinen vähintään kahdeksan kortin väri. <u>ap + jp = p</u> Avataan pisimmällä 5+ kortin värillä, kahdesta viiden tai kuuden kortin väristä ylemmällä ja neljän kortin väreistä alimmalla.
Avaus 1♠ 11-22 ap, 5+ kortin pata, voi olla pidempi sivuväri	Vastaukset ja jatkotarjoukset kuten avauksen 1♥ jälkeen. Huom! Vastaus 2♥ lupaa 12+ ap ja 5+ kortin värin tai 10-11 ap ja hyvän 6+ kortin värin, KV	1♥ - 2NT (Jacoby) 3♣/3♦/3♠ singeli tai reno 3♥ 18+ p, tasaisehko 3NT 15-17p, tasaisehko 4♣/4♦ 15+p, hyvä 4+ kortin väri 4♥ 11-14, ei singeltonia
Avaus 1 11-22 ap, 4+ kortin ruutu (Jakaumalla 4-4-3-2 voi ruutu olla myös vain kolmen kortin väri.) Tasaisessa avauskädessä pitää olla vähintään 12 ap.	2♦ 6-10 p, 4+ kortin tuki 3♦ 11-12 p, 4+ kortin tuki, LIMIT, TP-vihje 4NT 19+ p, hyvä tuki, ässäkyseily, KV (RKCB) 1NT 6-10 ap, ei hyvää tukea, ei 4+ kortin yläväriä 2NT 11-12 ap, tasainen, ei hyvää tukea, ei 4+ kortin yläväriä 3NT 13-15 ap, tasainen, ei hyvää tukea, ei 4+ kortin yläväriä 1♥/♠ 6+ ap, 4+ kortin väri, KV 2♣ 12+ ap ja 4+ kortin ♣ tai 10-11 ap ja hyvä 6+ kortin ♣, KV	Kun <u>yläväri on sovittu</u> valiksi 2:n tasolla, kysyy uusi väri apua ko. väriin ja on TP-vihje. Kun <u>yhteinen alaväri</u> on löytenyt 2-3:n tasolla, on uusi väri sangipito. <u>Vastajaan uusi väri</u> on KV, reversenä, hypäten tai 3:n tasolla TPV. <u>Avaajan uusi väri</u> 1 yli 1:n jälkeen reversenä on KV ja hypäten TPV. 2 yli 1:n jälkeen hypyy, reverse tai uusi väri 3:n tasolla on TPV. <u>Neljäs väri</u> vähintään 2:n tasolla on keinotekoinen TPV. Jos avaaja tarjoaa toisella kierroksella 1NT, on vastajaan <u>uusi alaväri</u> keinotekoinen TPV.
Avaus 1♣ 11-22 ap, 3+ kortin risti.	Vastaukset ja jatkotarjoukset kuten avauksen 1♦ jälkeen. Huom! Avausvärin nostot edellyttävät vähintään 5 kortin tuen.	<u>Cue-tarjoukset</u> : A, K, reno ja singeli tarjotaan italialaiseen tapaan. <u>Roman Key Card Blackwood</u> 4NT: 5♣ = 0 tai 3 avainkorttia, 5♦ = 1 tai 4, 5♥ = 2 ei valtti-Q, 5♠ = 2 ja valtti-Q
Avaus 1NT 15-17 ap, tasainen Voi olla 5 kortin yläväri tai 6 kortin alaväri.	2NT 8-9 tasainen tai alavärikäsi, TP-vihje 3NT 10-16 tasainen tai alavärikäsi, STOP 4NT 17-18 tasainen, vihje 6 sangiin 5NT 21+ tasainen, vihje 7 sangiin, KV 6NT 18-20 tasainen 2♣ 8+ ainakin yksi 4-5 kortin yläväri tai 6+ kortin hyvä alaväri. <u>Ylävärikyseily</u> (Stayman), TP-vihje, KV 2♦ SIIRTO herttaan, 5+ kortin ♥ (Jacoby Transfer) 2♥ SIIRTO pataan, 5+ kortin ♠ (Jacoby Transfer) 2♠ SIIRTO ristiin, 6+ kortin alaväri (♣ tai ♦), 0-7 3♣/♦ 16+, vahva 5+ kortin väri, hakee slammia, TPVrtin ♥/♠ SIIRTO (South-African Texas) 4♣/♦ 10-13 p, vahva 6+ ko	Vastustajien tarjousten vaikutus <u>Sangivastaukset</u> ovat luonnollisia ja lupaavat pidon. (esim. yläväriavauksen ja väliintulon jälkeen vastaus 2NT on luonnollinen, 11-12 ap, eikä Jacoby). Kahdennukseen 2 yli 1 on 6-9 ap ja yleensä 6+ kortin väri. <u>Vastakahdennus</u> on 10+ ap, ei tukea <u>Sputnik</u> -kahdennus lupaa ainakin yhden 4 kortin ylävärin ja 6+ ap. Sangi- ja estotarjousten kahdennukset on tarkoitettu <u>rankaisuiksi</u> . <u>Ylitarjous</u> vastustajan värissä on TPV ja kysyy sangipitoa. Välitarjous tai kahdennus 1NT:n jälkeen ei vaikuta konventioihin. Ylitarjous on yleinen TPV ja ylävärikyseily.

<p>Avaus 2♣</p> <p>a) 23+ ap tasainen sangikäsi</p> <p>b) epätasainen käsi, täyspeli ainakin melko varma (9+ pelitikkiä ja 18+ ap) TPV</p>	<p>2◇ heikko tai "odottava"</p> <p>2♥/♠ 6+ 5+ kortin väri, yleensä epätasainen</p> <p>3♣/◇ 6+ 5+ kortin väri, yleensä epätasainen</p> <p>2NT 7-8 tasainen, voima jakautunut</p> <p>3NT 9-10 tasainen, voima jakautunut</p> <p>2♣ - 2◇</p> <p>2NT 23-24 ap, tasainen sangikäsi.</p> <ul style="list-style-type: none"> - jatkotarjoukset kuten avauksen 2NT jälkeen. - Heikko käsi saa passata. <p>3NT 25-27 ap, tasainen sangikäsi</p> <p>2♥/2♠/3♣/3◇ 5+ kortin väri, TPV</p> <p>Vastaajan uusi väri väh. 4:n tasolla on Cue ja sopii avaajan värin valitiksi.</p>
<p>Avaus 2 /2 /2♣</p> <p>6-10 ap, hyvä 6 kortin väri, ei 4 kortin sivuyläväriä</p> <p>esto, 4-3-2 -sääntö (Mini Two)</p>	<p>Nostot jatkoestoja. Avaaja passaa!</p> <p>Täyspelit STOP</p> <p>Uusi väri 6+ kortin (tai vahva 5 kortin) väri, KV (Qx –tuki riittää.)</p> <p>2NT 14+, Kysyy voimaa ja värin laatua (Ogust), KV</p> <ul style="list-style-type: none"> - 3♣ heikko käsi, heikko väri - 3◇ heikko käsi, hyvä väri (KQxxxx) - 3♥ hyvä käsi (8-10), heikko väri - 3♠ hyvä käsi, hyvä väri - 3NT AKQxxxx
<p>Avaus 2NT</p> <p>20-22 ap, tasainen</p> <p>Voi olla 5 kortin yläväri tai 6 kortin alaväri.</p>	<p>3NT 6+ tasainen tai alavärikäsi, STOP</p> <p>4NT 12-13 tasainen, vihje 6 sangiin</p> <p>5NT 16+ tasainen, vihje 7 sangiin, KV</p> <p>6NT 14-15 tasainen</p> <p>3♣ 6+ ainakin yksi 4-5 kortin yläväri tai 6+ kortin hyvä alaväri. <u>Ylävärikysely</u> (Stayman), TPV</p> <p>3◇ SIIRTO herttaan, 5+ kortin ♥ (Jacoby Transfer)</p> <p>3♥ SIIRTO pataan, 5+ kortin ♠ (Jacoby Transfer)</p> <p>3♠ alavärit 5-5 tai vahvoilla väreillä 5-4. Avaaja valitsee alavärin tai 3NT.</p> <p>4♣/◇ vahva 6+ kortin ♥/♠ SIIRTO (South-African Texas)</p> <p>5♣/◇ 5-8 pitkä väri, epätasainen jakauma, STOP</p>
<p>Avaus 3NT</p> <p>Gambling</p>	<p>7-8 kortin läpimenevä alaväri, korkeintaan Q sivussa</p> <ul style="list-style-type: none"> - pass 3NT kelpaa - 4+ ♣ passaa tai korjaa!
<p>Estoavaukset</p> <p>3♣/3◇/3♥/3♠</p> <p>4♣/4◇/4♥/4♠</p> <p>5♣/◇</p>	<p>3:n tasolla 7+ kortin ja 4:n tasolla 8+ kortin hyvä väri, 6-10 ap, tikkejä 4-3-2 -säännön mukaan</p> <ul style="list-style-type: none"> - nostot jatkoestoja - täyspelit STOP - uusi väri KV

Puolustustarjoukset

1◇/♥/♠ = n. 10-17 ap, 5+ kortin väri
 2♣/◇/♥ = n. 11-17 ap, hyvä 5+ k. väri
 Hyppy = kuten vastaavat estoavaukset

DBL = 11-17 ap ja 3+ korttia vapaissa väreissä tai 18+ ap. (Balansoiva DBL = 9+ ap ja hyvä jakauma.)

1NT = 15-17 ap, tasainen ja PITO (Balansoiva 1NT = 11-14)

Kaksiväripuolustukset lupaavat 10+ ap ja kaksi 5+ kortin väriä

a) Michaels Cue: ylitarjous avausvärissä = vapaista väreistä ylin ja joku toinen
 b) Epätavallinen 2NT = kaksi alinta vapaata väriä

Puolustus avaukseen 1NT

Landy
 DBL 16+, rankaisuehdotus
 2♣ 10+ ap, ylävärit väh. 5-4
 2◇/♥/♠ 10-16 ap, (5)6+ kortin hyvä väri
 3♣ 12-16 ap, 6+ kortin hyvä väri

Lähdöt

Lähtökortti on värin 1. 3. tai 5. kortti. eli
1/3/5 –sääntö ja 10/12 –sääntö

Sarjasta (aito tai epäaito) lähdetään korkeimmalla kortilla.
Välisarjasta lähdetään värin kolmanneksi korkeimmalla kortilla.

Väripeleissä ja sangissa partnerin väristä lähdetään yleensä kahdesta peräkkäisestä arvokortista ylemmällä.

Väripeleissä ei lähdetä ässän alta. Kun ei ole sarjaa, on lähtökortti:
 1-2 korttia - korkein
 3-4 korttia - kolmanneksi korkein
 5+ korttia – viidenneksi korkein

Merkinannot (Upside Down Attitude and Count)

voima: pieni pyytää. pituus: pieni - iso = parillinen määrä kortteja
ensimmäinen sakaus: Italialainen, lisäksi Lavinthal